

Giorgio Everet

Consigliere di FORZA ITALIA



u.

Cremona, 16 Marzo 2015

COMUNE DI CREMONA	
Servizio Segreteria Consiliare	
RICEVUTO	
IL	17 MAR. 2015
ORE	15.30
L'ADDETTO	
<i>Sesano</i>	

Al Sindaco del Comune di Cremona

Interrogazione con risposta orale

OGGETTO: Situazione della Polizia Locale: caserma, parco macchine e personale.

Premesso che, avendo visto la caserma della Polizia Locale a distanza di 50 giorni circa dalla rottura dei vetri, ancora con le tavole di legno, ho voluto fare una visita per rendermi conto della situazione attuale.

Durante la visita è emerso che la protezione delle tavole non dà alcuna sicurezza all'interno della caserma, dove tra l'altro si trova anche una camera blindata con munizioni ed armi. E' emerso inoltre che durante la notte, quando i due piantoni si chiudono all'interno serrando le porte con catene, la struttura è priva di uscite di sicurezza e conseguentemente vengono a mancare i parametri di garanzia e sicurezza previsti dalla Legge 626.

Facendo un giro nel parco macchine, ho inoltre potuto constatare che le risposte avute ad una mia precedente interrogazione da parte dell'Assessore Barbara Manfredini, ovvero che si stava adoperando per incrementare il parco macchine, non hanno ancora trovato concreto riscontro: infatti non solo non sono arrivate le auto nuove ma addirittura è venuta a mancare l'auto del Comandante, trasformata in auto di servizio per il Sindaco, operazione realizzata asportando tutti gli optional presenti e riverniciandola di bianco.

Con la presente interrogazione, quindi,

chiedo

quali sono i motivi per cui si è sacrificata la sicurezza in favore di una macchina di rappresentanza per il Sindaco, spendendo denaro che avrebbe potuto essere diversamente utilizzato e di sapere a che punto è il tanto proclamato aumento di personale fatto in assemblea dall'Assessore.

Distinti saluti.

COMUNE DI CREMONA	
PROTOCOLLO GENERALE	
0015304	19/03/2015
1.3.2	Servizio Consiglio Comunale

Giorgio Everet
Everet Giorgio
Consigliere Comunale FORZA ITALIA

